

FOMEI 4×32 BEATER SMC, TAC, CH – optički ciljnik



SKU: OY6257

Rating: Not Rated Yet

Cijena

116,28 €

116,28 €

[Postavi pitanje o ovom proizvodu](#)

Proizvođa? [Fomei](#)

Description

FOMEI Beater SMC 4x32 – sportski ciljnik s podešavanjem paralakse na 10 m

Proizvod je posebno prikladan za streljaštvo s zračnim i malokalibarskim puškama. Idealan za udaljenost od 10 metara. Dostupan je u dvije verzije kon?anika.

Sportski ciljnik s paralaksom podešenom na 10 metara. Ispunjen dušikom. Odlikuje se visokom otpornoš?u na trzaj. Cijev je izra?ena iz jednog komada, a stijenke su oja?ane za ve?u ?vrsto?u. Optički dio opremljen je SMC premazom za visoku svjetlosnu propusnost i jasno?u slike. Preporu?uje se montaža na oružje s fiksnim nosa?em za ?eli?nu cijev promjera 25,4 mm. Proizvod je posebno prikladan za streljaštvo s zračnim i malokalibarskim puškama. Idealan za udaljenost od 10 metara.

Rektifikacija i paralaksa

BEATER I: FOMEI 4x32 BEATER SMC, TAC, CH - optički ciljnik

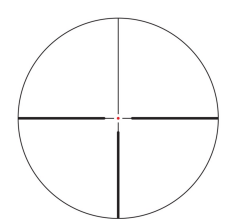
Raspon rektifikacije je 71 MOA. Korak rektifikacije od 1/4 MOA idealan je za ovu vrstu ciljnika i omogućuje vrlo fino podešavanje pri uštímanju oružja.



Paralaksa je postavljena na 10 m za ciljnik 4x32 Beater.

Konžanik

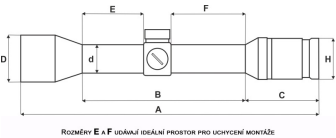
Konžanik German #4 (G4) korišten u 4x32 Beater klasižan je lovaški konžanik i standardan je u ponudi FOMEI-a.



Izdržljivost

Velika prednost robusne cijevi promjera 25,4 mm je široki prostor za montažu. Smještanje rektifikacijskih kontrola u mesing povećava trajnost ciljnika. Ciljnici su prikladni za sve uobičajene lovaške kalibre. Testirani su s kalibrom .375 H&H Mag (ekvivalentno energiji 6000 J).

Dimenzije ciljnika



A	B	C	E	F	d	D	H
27	13	70	55	50	30	40	44
0	5						

Karakteristike proizvoda:

- Povežanje: 4x
- Promjer objektiva: 32 mm
- Kut gledanja: 6°
- Vidno polje na 100 m: 10,44 m
- Izlazna pupila: 7 mm
- Promjer tijela: 25,4 mm
- Premaz ležaj: SMC
- Dioptrijska kompenzacija: +/- 2 dpt
- Vrijednost klika: 1/4 MOA
- Postavljanje paralakse: 10 m
- Dulžina: 270 mm
- Težina: 310 g

// //